

# 2021 年重庆市中职毕业生参加高职分类考试招生专业综合理论测试

## 计算机类考试说明

### 一、考试范围及分值比例

编号	课程名称	分值比例
课程一	计算机网络技术	约 30%
课程二	Visual FoxPro 6.0 数据库	约 35%
课程三	C 语言程序设计	约 35%

### 二、考试形式及试卷结构

1. 考试为闭卷，笔试；满分 200 分。
2. 考试时间 120 分钟。
3. 试卷包含难题约 10%，中等难度试题约 10%，容易题约 80%。
4. 题型及分值比例：

编号	题型	分值比例
一	填空题	约 30%
二	单项选择题	约 30%
三	判断题	约 12%
四	程序填空题	约 16%
五	阅读程序题	约 12%

### 三、考试内容及要求

#### 课程一 计算机网络技术

##### (一) 网络基础知识

1. 了解网络的概念、功能与发展；
2. 了解网络的分类；
3. 了解局域网的概念、组成及特征；
4. 理解局域网的组网类型及特性；
5. 了解 ISO、IEEE、ARPA 标准化组织；
6. 理解通信协议的概念和作用；
7. 了解数据通信中信号传输方式、通信方式、复用技术、同/异步传输以及网络交换技术等相关概念；
8. 了解 OSI、TCP/IP 通信协议的分层结构及各层的功能和作用，TCP、UDP 协议特

征；

9. 了解 IPv4 的 IP 地址分类，子网掩码及作用，掌握子网的划分；
10. 理解 IPv4 的固定 IP、动态 IP、公有 IP、私有 IP 的概念；
11. 了解 IPv4 一些特殊 IP 的作用，如主机部分全 0 或全 1、第一节为 127 的 IP 地址、全 0、全 1 和自动私有 IP 等；
12. 了解 IPv6 的地址位数及格式。

#### (二) 局域网的组建

1. 了解网络的有线传输介质（同轴电缆、双绞线、光纤）和无线传输介质（无线电、微波、红外）的传输特性，会根据需求选择相应的传输介质；
2. 理解双绞线的传输特性、类型及质量等级，会按 EIA/TIA 568A 或 EIA/TIA 568B 标准制作双绞线跳线，会使用双绞线跳线连接网络设备；
3. 了解以下网络设备的作用及功能：网卡、交换机、路由器、防火墙；
4. 理解网络的拓扑结构（总线型结构、星型结构、环型结构、网状结构）及通信特性；
5. 掌握 Windows 环境下实现网络连接的安装与配置方法；  
说明：安装网卡驱动程序、安装配置网络客户、服务与协议
6. 掌握 Windows 环境下资源共享和权限设置；
7. 了解网络打印的基本概念；  
说明：打印服务器、网络打印机、网络共享打印机、打印作业、打印队列
8. 掌握在局域网中实现网络共享打印的方法。

#### (三) Windows Server 2012 管理基础

1. 了解 Windows Server 2012 操作系统启动、注销和关闭；
2. 了解 Windows Server 2012 网络基础配置（协议，服务，客户）；
3. 了解 Windows Server 2012 用户和用户组的管理；
4. 了解 NTFS 文件系统的权限，掌握文件共享及访问。

#### (四) Windows Server 2012 服务器组件

1. 理解 DHCP 服务及作用；
2. 理解 DNS 服务及作用；
3. 理解 IIS 之 Web 服务及作用。

#### (五) 使用 Internet 服务

1. 了解 Internet 接入方式及特性；
2. 了解 Internet 提供的常用服务（WWW、E-mail、Telnet、FTP、IM）；
3. 了解 Internet 资源类型及访问工具；
4. 了解网络搜索引擎的功能与使用。

## （六）局域网的维护

1. 了解网络维护的基本常识（工具准备、常用手段）；
2. 掌握网络常见故障（通信链路、协议、服务器、网络设备）及处理办法，了解常用命令（Ping、Ipconfig、Netstat）的使用。

## 课程二 Visual FoxPro 6.0 数据库

### （一）数据库的基本概念和 VFP 的基础知识

1. 了解数据库、数据库管理系统、数据库系统、关系表、字段、记录的概念；
2. 了解数据库的分类；
3. 掌握以下数据类型：  
字符型、数值型、逻辑型、日期型、备注型五种数据类型的简记字母、数据宽度和表示形式；
4. 掌握字符型、数值型、日期型、逻辑型、货币型常量的表示方法；
5. 掌握变量的分类、变量的命名规则、内存变量的赋值；
6. 掌握表达式的组成与运算法则，多种运算符进行混合运算时的优先顺序，能计算表达式的值；  
说明：字符的比较统一采用 ASCII 码比较。

7. 掌握以下常用函数：

Int()、Rand()、Date()、Year()、Space()、Alltrim()、Substr()、Len()、  
Str()、Val()、Ctod()、left()、Right()

8. 掌握 VFP 命令的结构及书写规则。

### （二）数据库的基本操作

1. 掌握数据库的创建、打开与关闭方法，掌握相关的命令和子句；
2. 掌握在数据库中创建、添加和移出数据表的方法及相关命令；
3. 理解建立表间永久关系和设置参照完整性的意义。

### （三）数据表的基本操作

1. 数据表的建立
  - （1）理解字段的基本属性；
  - （2）了解字段的扩展属性；
  - （3）掌握数据表结构的创建和记录的输入方法。
2. 掌握表的打开与关闭方法及相关命令的使用
3. 指针的定位
  - （1）掌握文件头、文件末、首记录、尾记录的概念；
  - （2）掌握绝对定位、相对定位和条件定位的方法及相应命令；
  - （3）掌握相关函数

Bof()、Eof()、Recno()、Reccount()、Found()

4. 掌握追加记录的命令: Append [Blank]

5. 表的编辑修改

(1) 了解用表设计器修改表结构;

(2) 掌握表记录的浏览和修改。

Browse [For <条件表达式>] (其它子句不要求)

Replace [<范围>] <字段 1> With <表达式 1>, ... [For <条件>]

说明: 命令中的 While<条件>子句均不要求。

6. 表记录的删除

(1) 掌握记录删除的方法及相关命令:

Delete [<范围>] [For <条件表达式>]

Pack、Zap 命令;

(2) 了解记录的恢复。

7. 索引

(1) 理解索引的概念及分类;

(2) 掌握以下结构复合索引操作命令:

Index On <索引关键字> Tag <索引标识名> [Unique][Candidate];  
[Ascending|Descending]

Delete Tag All|<索引标识>

Alter Table <表名> Add Primary Key <索引关键字> [Tag <索引标识名>]

Alter Table <表名> Drop Primary Key

Set Order To [<索引标识>]

说明: 单索引和非结构复合索引不要求。

(四) 查询数据

1. 了解查询的创建方法及查询设计器各个选项卡的作用;

2. 了解查询结果的输出方式;

3. 掌握运行查询的方法。

(五) 设计报表

1. 了解报表的类型、数据源和布局;

2. 掌握创建报表的方法, 理解报表基本带区、标题带区与总结带区的特点及作用。

(六) SQL 语言及应用

1. 掌握修改表结构语句 alter table;

2. 掌握记录的插入语句 insert into;

3. 掌握记录修改语句 update <表名> Set 字段名 1 = 表达式 1, ... [Where <条件表达式>];

4. 掌握记录删除语句 delete from <表名> [Where <条件表达式>];

5. 掌握查询语句:

```
Select [字段列表 |*] From 表名;  
        [Where <条件表达式>];  
        [Order By <关键字表达式>[Asc | Desc]];  
        [Group By <关键字表达式>];  
        [Into Table <表名>]
```

说明: 掌握 Max()、Min()、Sum()、Avg()、Count()函数的使用方法。

#### (七) Visual FoxPro 的结构化程序设计

1. 了解程序设计的概念和程序设计方法;

2. 程序文件的创建与运行

(1) 了解程序文件的创建与运行方法;

(2) 掌握以下与程序设计相关的辅助命令:

```
Set Default To
```

3. VFP 的基本输入输出语句

(1) 掌握?、??命令的使用;

(2) 掌握 MessageBox()函数的作用、参数及返回值。

4. VFP 的流程控制

(1) 掌握 If 语句的格式、功能、执行过程及其在操作数据表时的简单应用;

(2) 掌握 Do While、Scan、For 语句的格式、功能、执行过程及其在操作数据表时的简单应用。

说明: 循环的嵌套不要求。

#### (八) Visual FoxPro 面对对象可视化程序设计

1. 了解对象的概念、面向对象的程序设计思想;

2. 理解对象的属性、事件、事件过程及方法;

3. 掌握表单的常用属性、事件和方法

(1) 常用属性: AutoCenter、Caption、Closable、Icon、Name、Picture、Visible;

(2) 常用事件: Load、Init;

(3) 常用方法: Release、Refresh。

4. 掌握表单的运行命令;

5. 掌握命令按钮、标签、文本框、单选按钮组、复选框和时钟等控件的常用属

性、事件和方法程序。重点掌握这些控件在设计表单时的具体应用。

按钮名称	重要属性	常用事件	常用方法
命令按钮	Caption、Enabled	Click	
标签	Caption		
文本框	ControlSource、MaxLength、Value、PassWordChar、ReadOnly	KeyPress、GotFocus、LostFocus	SetFocus
单选按钮组	ButtonCount、Value、ControlSource	Click	
复选框	Caption、Value、ControlSource	Click	
时钟控件	Enabled、Interval	Timer	

### 课程三 C 语言程序设计

注：基于 C99 标准，采用 MINGW5 编译器。

#### (一) C 语言基础

1. 掌握用户标识符的命名规则；  
说明：能判断标识符的合法性。
2. 了解 C 语言的源程序结构；
3. 了解字面量的概念和特点；
4. 了解变量的概念和特点；
5. 掌握整型数据：
  - (1) 掌握 int、long 型字面量十进制、十六进制形式的书写；
  - (2) 掌握 int、long 型变量。
6. 掌握实型数据；  
说明：只要求掌握十进制小数形式和指数形式字面量，以及 float 和 double 型变量。
7. 掌握字符型数据：
  - (1) 会写字符字面量，转义字符仅要求换行符'\n'，制表符'\t'，字符 ASCII 码的十六进制转义形式'\xhh'；
  - (2) 会写字符串字面量，能区分字符串长度和字符串在内存中占用的存储空间；
  - (3) 会使用 char 型变量。
8. 知道字符的 ASCII 码；  
说明：能说出字母和数字字符的 ASCII 码。
9. 掌握算术表达式的计算和书写；  
说明：能将数学表达式转换成正确的 C 语言表达式。

10. 理解算术运算符 (+、-、\*、/、%) 的运算规则、优先级关系和结合性；  
说明：%运算符的操作数只要求正整数。
11. 掌握自增自减算符 (++、--) 的运算规则；  
说明：在表达式中只出现一次对同一变量执行自增或自减操作。
12. 掌握赋值运算符 (=、+=、-=、\*=、/=、%=) 的运算规则、优先级关系和结合性；  
说明：%=运算符的操作数只要求正整数。
13. 掌握关系运算的概念，掌握关系运算符 (>、>=、<、<=、==、!=) 的运算规则、优先级关系和结合性；知道逻辑值真、假的定义和在 C 语言中表示；
14. 掌握关系表达式的计算和书写；
15. 理解逻辑运算符 (&&、||、!) 的概念、运算规则和优先级关系；
16. 掌握逻辑表达式的计算和书写。

## (二) 顺序结构程序设计

1. 了解结构化程序设计的基本理论；
2. 知道语句的概念和分类；
3. 掌握 printf 函数；  
说明：说明符只要求%d、%f、%c、%s，要求宽度和精度。
4. 掌握 scanf 函数；  
说明：说明符只要求%d、%f、%c、%s，不要求宽度、精度。
5. 掌握 getchar、putchar 函数的使用；
6. 了解顺序结构程序的执行特点；
7. 掌握字母大小写转换，度量衡不同单位换算类程序设计。

## (三) 分支结构程序设计

1. 掌握 if 语句，if else 语句，if else if 语句，if 语句的嵌套 (else 和 if 的配对原则)；  
说明：if 语句的嵌套仅限两层。
2. 掌握多分支语句 switch 的应用；  
说明：只要求一层 switch 的应用。
3. 了解分支结构程序的执行特点；
4. 掌握条件判断 (闰平年) 类，最大最小值类程序设计。

## (四) 循环结构程序设计

1. 了解循环条件、循环体、循环控制变量、循环嵌套的基本概念；
2. 掌握 while 语句；
3. 掌握 do while 语句；

4. 掌握 for 语句；
5. 理解三种循环语句的区别；
6. 掌握循环次数的判断；
7. 掌握循环的嵌套（只要求双重循环）；
8. 掌握循环辅助控制语句 break 和 continue 的作用；
9. 了解循环结构程序的执行特点；
10. 掌握累加、累乘类，判断数的特性（质数、完数、水仙花数等）程序的设计。

#### （五）数组与结构类型

1. 了解数组的概念；
2. 掌握一维数组的定义、初始化和引用；
3. 掌握一维数组的输入输出操作；
4. 会使用字符数组实现字符串的相关处理操作；  
说明：测试字符串长度，字符数统计，数字串到数值数据的转换
5. 掌握使用一维数组的常见处理算法；  
说明：能找出最大值、最小值，计数，统计总数、平均数，查找、排序、插入等
6. 掌握结构类型的定义，结构类型变量定义、初始化和输出；
7. 掌握一级指针访问变量和数组元素的方法；
8. 掌握 typedef 定义类型的别名。

#### （六）函数

1. 了解模块化程序设计的方法；
2. 了解 C 语言函数的分类，并掌握以下库函数：  
math.h: pow()、sqrt()  
stdlib.h: rand()、srand()  
time.h: time()
3. 掌握函数的定义方法；
4. 理解函数的类型，返回值类型与 return 语句的关系；  
说明：不要求函数的类型与返回值类型不一致的情况。
5. 掌握函数的声明与调用方法；
6. 理解形式参数和实际参数的概念和关系；
7. 掌握函数的参数传递规则；  
说明：只要求基本数据类型作为参数。
8. 了解简单的主-子函数程序设计。

#### 四、主要参考教材

1. 《C 语言程序设计基础》黄文胜主编，重庆大学出版社，2016 年 2 月。
2. 《数据库基础及应用---Visual FoxPro（第二版）》陈策主编，重庆大学出版社，2012 年 7 月第 2 版。
3. 《计算机网络基础与应用（第三版）》钟勤主编，重庆大学出版社，2017 年 1 月第 3 版。